**Коммунікація між кліентом і сервером на снові протоколу Websocket**

1. Розробити web додаток “Чат” в якому користувач при вході бачить список кімнат та кнопку сотворити кімнату.
2. При натисканні “створити кімнату”, або вибору кімнати користувач створю чи заходить у кімнату чату та бачить поле вводу та кнопку відправити
3. При відправленні повідомлення відображаються всім учасникам даної кімнати

**Інструменти**

1. NodeJS
2. ExpressJS
3. Socket.io
4. jQuery